

4 CHAMP DE FORCE L'INVISIBLE



Lorsqu'un effet d'Embuscade est le point de s'appliquer, vous pouvez révéler cette carte pour piocher deux cartes à la place.

5 **7**

©MARVEL ©2013 UDC, FANTASTIC FOUR

4 ESPRIT BRILLANT MR FANTASTIQUE



2 **3**

Focus 2 ★ : Piochez une carte supplémentaire à la fin de votre tour.

"Je pense que les lois de la physique sont plutôt des indications."

©MARVEL ©2013 UDC, FANTASTIC FOUR

4 ESPRIT BRILLANT MR FANTASTIQUE



2 **3**

Focus 2 ★ : Piochez une carte supplémentaire à la fin de votre tour.

"Je pense que les lois de la physique sont plutôt des indications."

©MARVEL ©2013 UDC, FANTASTIC FOUR

4 ESPRIT BRILLANT MR FANTASTIQUE



2 **3**

Focus 2 ★ : Piochez une carte supplémentaire à la fin de votre tour.

"Je pense que les lois de la physique sont plutôt des indications."

©MARVEL ©2013 UDC, FANTASTIC FOUR

4 ESPRIT BRILLANT MR FANTASTIQUE



2 **3**

Focus 2 ★ : Piochez une carte supplémentaire à la fin de votre tour.

"Je pense que les lois de la physique sont plutôt des indications."

©MARVEL ©2013 UDC, FANTASTIC FOUR

4 ESPRIT BRILLANT MR FANTASTIQUE



2 **3**

Focus 2 ★ : Piochez une carte supplémentaire à la fin de votre tour.

"Je pense que les lois de la physique sont plutôt des indications."

©MARVEL ©2013 UDC, FANTASTIC FOUR

4 MOLÉCULES INSTABLES MR FANTASTIQUE



Piochez deux cartes.

Red Richards a inventé ce matériau permettant aux costumes de s'adapter aux pouvoirs de leur propriétaire.

5

©MARVEL ©2013 UDC, FANTASTIC FOUR

4 MOLÉCULES INSTABLES MR FANTASTIQUE



Piochez deux cartes.

Red Richards a inventé ce matériau permettant aux costumes de s'adapter aux pouvoirs de leur propriétaire.

5

©MARVEL ©2013 UDC, FANTASTIC FOUR

4 MOLÉCULES INSTABLES MR FANTASTIQUE



Piochez deux cartes.

Red Richards a inventé ce matériau permettant aux costumes de s'adapter aux pouvoirs de leur propriétaire.

5

©MARVEL ©2013 UDC, FANTASTIC FOUR