

**CARNAGE**  
MAÎTRE DU MAL



Dirige: Maximum Carnage  
Coup de maître: Dévorez chaque joueur. Si Carnage dévore un Héros avec un 0, le joueur dévoré reçoit une Blessure.

©MARVEL ©2014 UDC, Inc. PTTR

**AFFAMÉ**  
TACTIQUE - CARNAGE



Victoire: Chaque joueur révèle la première carte de son paquet. Puis Carnage dévore le joueur de votre choix.

Carnage éprouve toutes sortes d'émotions, qui vont de la faim à la violence gratuite.

©Marvel ©2014 UDC, Inc. PTTR

**NOURRIS-MOI**  
TACTIQUE - CARNAGE



Victoire: Dévorez.  
Vous gagnez autant de ★ que le 0 de la carte dévorée par Carnage.

"Je suis un type comme tout le monde, qui mange son homme-sandwich à l'arrêt de bus."

©Marvel ©2014 UDC, Inc. PTTR

**MIAM MIAM**  
TACTIQUE - CARNAGE



Victoire: Dévorez.  
Si Carnage dévore un Héros avec un 0, chaque autre joueur met KO un Passant de sa Pile de Victoire.

Une personne peut être un ensemble infini de détails, ou alors juste un casse-croûte.

©Marvel ©2014 UDC, Inc. PTTR

**FAIM DÉVORANTE**  
TACTIQUE - CARNAGE



Victoire: Dévorez.  
Si Carnage dévore un Héros avec un 0, appliquez à nouveau cet effet.

Pour Carnage, les hommes du S.H.I.E.L.D sont juste deshors-d'oeuvre avant le plat principal.

©Marvel ©2014 UDC, Inc. PTTR

**MYSTERIO**  
MAÎTRE DU MAL



Dirige: Sinistre Six  
Coup de maître: Mélangez le Coup de Maître avec les Tactiques restantes de Mysterio. Le Coup de Maître devient une Tactique sans effet qui vaut 6.

©MARVEL ©2014 UDC, Inc. PTTR

**MAÎTRE DES ILLUSIONS**  
TACTIQUE - MYSTERIO



Victoire: Si cette Tactique n'est pas la dernière, chaque joueur mélange une Tactique de sa Pile de Victoire avec les tactiques restantes.

"Nous verrons ça... Quand je serais prêt."

©Marvel ©2014 UDC, Inc. PTTR

**PUBLIC CAPTIVÉ**  
TACTIQUE - MYSTERIO



Victoire: Secourez un Passant pour chaque Tactique restante après celle-ci.

"Quelle que soit la taille du public, il faut toujours soigner son entrée."

©Marvel ©2014 UDC, Inc. PTTR

**BRUME D'ILLUSIONISTE**  
TACTIQUE - MYSTERIO



Victoire: Si cette Tactique n'est pas la dernière, révélez les cinq premières cartes du Paquet des Villains. Jouez tous les Coups de Maître ainsi révélés. Mélangez le reste des cartes sous le Paquet des Villains.

©Marvel ©2014 UDC, Inc. PTTR